

Ambientação

Ambiente medieval, em um reino grande.

O reino é dividido em muitas cidades menores e uma capital, é um lugar comum na época medieval, sendo as cidades mais distantes da capital mais pobres e mais rurais, enquanto as mais perto são mais chiques

O reino não possui grandes conflitos, apenas uma vida pacata e com suas dificuldades aos moradores

Antagonista

O Antagonista é um jovem-adulto, movido pela ambição de governar o reino e reter o poder todo para si mesmo, mantendo controle sobre toda a população. Ele começa sendo apenas um zé ninguém da área sombria do reino. Esta área é famosa por ser extremamente contra os valores do reino e contra o tipo de governo. Aproveitando disso, o rapaz se aproveita dos moradores desta região e cria uma ordem sombria para tomar o reino. Porém, antes que o plano estivesse concluído, o jovem trai os seus companheiros, os sacrificando para invocar poderes sobrenaturais sobre o reino, para que só ele governe.

Depois da invocação, ao invés de dominar o reino, o Rei da Escuridão é invocado e toma o lugar do jovem, matando-o

Protagonista

O protagonista é um herói de épocas passadas que foi petrificado após a última luta com as forças Sombrias. Foi petrificado pois estava muito ferido e não sobreviveria para derrotá-la quando retornasse. Ele começa em um templo ancestral abandonado na periferia do mapa, em uma floresta, após o despertar da força da escuridão.

Conflito backstory dos personagens

Tanto o protagonista quanto o antagonista eram treinados pelo mesmo mestre, um deles, pelas habilidades que tinha, se achava superior e usava dos poderes para conseguir o que queria, sua arrogância foi crescendo cada vez mais. Durante a cerimônia de quem sucederia o mestre, ele não foi o escolhido, o que gerou revolta nele. Na mesma noite ele tenta matar o mestre, mas é interrompido pelo protagonista, que o enfrenta. Após o embate, o protagonista vence, mas fica muito ferido, o antagonista antes de morrer, ri, como se tivesse algo planejado. O protagonista é então petrificado pelo seu mestre para enfrentar o antagonista novamente no futuro